

STEM

KROZ

IGRU



SVRHA PROJEKTA JE IZRADITI AUTOMATIZIRANI SUSTAV PARKIRALIŠTA KORISTEĆI ARDUINO SUČELJE. PROJEKT ĆE SE REALIZIRATI KROZ TRI EDUKATIVNE RADIONICE, A SUDJELOVAT ĆE UČENICI KOJI POKAZUJU INTERES ZA INFORMATIKU, UČENJE STRANIH JEZIKA I PROGRAMIRANJE..

TJEKOM PRVE RADIONICE POD NAZIVOM „3D KONSTRUKCIJA ROBOTSKOG PARKIRALIŠTA“ JE IZRADA ROBOTSKOG SUČELJA. TJEKOM DRUGE RADIONICE ĆE UGRADNUTI DIOLOVE MODELA SA SERVO MOTORIMA I POVEZATI DIOLOVE. TJEKOM TREĆE RADIONICE ĆE PREVRNUTI POJMOVE KOJI SU KORISTENI U PROJEKTU, RAZVIJATI GOVORNE VJEŠTINE KROZ DEBATU.

**SUDIONICI VODITELJI PROJEKATNIH AKTIVNOSTI:
PROF. IVICA ŠIMIĆ, PROF. ALENKA ŠIMIĆ, PROF. IVANA RADOVAČIĆ, UČENICI OŠ KNEŽA BRANIMIRA I OŠ DUŠOPOLJE**

AKTIVNOSTI
DEFINIRANJE CILJEVA PROJEKTA I ODABIR TEMA KOJE ĆE SE ISTRAŽIVANJE
PLANIRANJE I ISTRAŽIVANJE
PRIKUPLJANJE RELEVANTNIH IZVORA, LITERATURE, DIGITALNIH MATERIJALA ZA ISTRAŽIVANJE
PRIKUPLJANJE SVIH POTREBNIH MATERIJALA ZA IZRADU PROJEKTA
IZRADA DOKUMENTACIJE ZA OBLIKOVANJE POSTOLCA I SPOREŽAJA NA MAKETI
IZRADA MAKETE, PROGRAMIRANJE U ARDUINU, POVEZIVANJE I OZNAČIVANJE
EDUKACIJA I RADIONICE ZA UČENIKE U SVRHU EDUKATIVNIH RADIONICA SA DRUGOM SKOLOM O PODUKU O SUDJELOVANJE I ISKUSTVA S DRUGIM SKOLAMA KOJE PROVODE SLIČNE PROJEKTE
PREZENTACIJA I PROMOCIJA O PREZENTACIJA PROJEKTA U SKOLI O SUDJELOVANJE NA IZLOŽBAMA
VAN SKOLE O PRAĆENJE NAPRETKA PROJEKTA I VREDNOVANJE POSTIGNutih REZULTATA, PRIPREME ZA BUDUĆE AKTIVNOSTI

ISHODI
POTICATI MOTIVIRANOST I ZAINTERESIRANOST UČENIKA
EDUKACIJA UČENIKA O MODELARSTVU, ELEKTRONICI, AUTOMATICI I ROBOTICI
RAZVITI DIGITALNE I KOMUNIKACIJSKE VJEŠTINE UČENIKA KROZ PROJEKAT
ISTRAŽIVANJE I RADIONICE
POVEĆATI SUDJELOVANJE U VAŽNOSTI NAPRETKA
TEHNOLOGIJE ZNANJE VOLJITNA
EDUKACIJA
POTICATI INTERES UČENIKA ZA ZANIMANJA
U STEM PODRUČJU
STVORITI GRUPU UČENIKA KOJI ĆE
DESEMINIRATI ZNANJE MLADIM UČENICIMA

